

### **LAN101**

# Le langage C

### Durée

5 jours.

### **Packages**

ALC

### Pré-requis

Connaissance d'un langage de programmation.

#### Orientation

Cette formation s'adresse aux développeurs devant utiliser le langage C.

### **Dates**

En intra entreprise

# **Objectifs**

Connaître et savoir mettre en oeuvre les fonctionnalités du langage. Comprendre le mécanisme des pointeurs. Maîtriser la compilation séparée et la gestion de projets.

### Organisation du cours

Théorie : 60% Pratique : 40%

# Configuration matérielle

Une machine par stagiaire.

# **Documentation fournie**

Support de cours et exercices corrigés.

### Tarif H.T. \*

\* nous consulter

# Programme

### Présentation.

# Concepts de base

- Types de données, constantes et variables, expressions.
- Structure d'un programme C, compilation et exécution.
- Affichages et saisies.

### **Fonctions**

- Principe et syntaxe.
- Variables globales, locales, statiques et zones mémoire associées.
- Passage en paramètre, par valeur, retour de fonction.

### Structures de contrôle

- Tests: if, switch.
- Boucles : for, while, do while, mots-clés break et continue.

#### **Opérateurs**

- Arithmétiques, de tests, sur bits.
- Priorités.

## Constantes symboliques et macros.

#### **Tableaux**

- Définition, initialisation.
- Les chaînes de caractères.
- Spécificités des tableaux, tableaux à 2 dimensions.

### Les pointeurs

- Principe et syntaxe.
- Types et opérateurs associés.
- Passage en paramètre de variables et de tableaux.
- Doubles pointeurs.

### Création de nouveaux types

- Structures, énumérations, unions.
- Passage en paramètre par valeur et par adresse.
- Pointeurs associés.
- Types imbriqués, types récursifs.

# Allocation dynamique de mémoire

- Principe, zones mémoires concernées.
- Allocation et libération (malloc, realloc et free).
- Gestion des erreurs.

# Les arguments de la fonction main.

- Récupération et manipulation des valeurs (argc, argv).

### Les fichiers

- Les fonctions de la librairie standard, la structure FILE.
- Ouverture, fermeture, lecture, écriture, positionnement.
- Gestion des erreurs.

### La compilation séparée

- Découpage d'un fichier source, fichiers d'entête.
- Les variables globales et la compilation séparée.
- Les variables et fonctions statiques.
- Les instructions de compilation conditionnelle.

Les apports des normes C99 et C11